# Arquitectura Tècnica

## Front End

Desenvoluparem una app per a **Android** (6.0 o superior) amb **Kotlin**.

Utilitzarem Kotlin i no Java perquè ens permetrà escriure menys línies de codi, fent més senzill el desenvolupament.

Només desenvoluparem l'app per Android i no iOS, per les limitacions de temps. Si la féssim multiplataforma, utilitzaríem Flutter o React Native.

## Back End

Farem servir els serveis de Google **Firebase** específicament utilitzarem:

* Cloud Firestore
* Authentication
* Cloud Storage

Hem escollit Firebase, perquè no hem d’implementar el sistema d'autenticació, i ens permet tenir una base de dades senzilla d'utilitzar.

## APIs

Utilitzarem l'API de **Google Maps** per mostrar el mapa amb els marcadors personalitzats.

Hem escollit Google Maps, perquè està molt ben documentada i té moltes opcions.

## Esquema

